

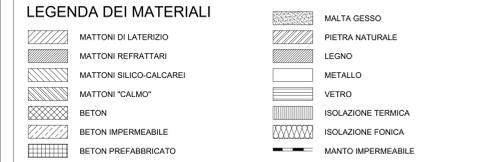
PROGETTO: NUOVA SALA MULTIUSO BIASCA

PARTE D'OPERA: RIVESTIMENTO PARETE INTERNO GRIGLIATO ACUSTICO+TENDE - DETT. TIPO 1

PROGETTISTA: ARCHITETTO IVANO GIANOLA ARCHITETTO FABIDA VIA MUNICIPIO 10, 6850 MENDRISIO CH

DIREZIONE LAVORI: DEVITTORI ARCHITETTURA SAGL ARCH. MATTEO DEVITTORI VIA QUINTA 10, 6710 BIASCA CH

COPIA A:	COMMITTENTE	ARCHITETTO	DL	INGEGNERE	RVCS	ELETTRICO	ACUSTICO
DATA:			18.11.2020		18.11.2020	18.11.2020	18.11.2020



INDICE	DATA	MODIFICA	DIS.
B	18.11.20	TABELLA AGGIORNATA	I.M.
B	17.11.20	PAVIMENTO AGGIORNATO VEDI PIANO PAVIMENTI	I.M.

PARETE TIPO 01

DESCRIZIONE	GRIGLIATO IN LEGNO	RIFERIMENTO
DESCRIZIONE	GRIGLIATO IN LEGNO	
CARATTERISTICA ACUSTICA	FONO RIFLETTEnte	RAPPORTO NR: M147625_01 STUDIO MÜLLER 88M
RESISTENZA FUOCO	RF3 PANNELLO IGNIFUGO - CLASSE 4.3 (AICA) VERNICE INIBISCENTE IGNIFUGA CLASSE 4.3 (AICA)	RAPPORTO ANTINCENDIO STUDIO VISANI - RUBICONI - TALLER
MATERIALE	LEGNO MASSICCIO - ESSENZA LARICE VERNICIATO TRASPARENTE	
MASSA		
Sviluppo		
VENTILAZIONE		
NUMERO		
TIPO		
DIMENSIONE		
POSIZIONE		
TENDA		
TIPO	A RULLO - SENZA GUIDE	
TELO	TESSUTO IGNIFUGO - MASSA SUPERFICIE ≥ 400g/m ² RESISTENZA AL FLUSSO DI ARIA SPECIFICA Ra = 800 - 1300 Pa/m ² (DA MISURARE IN LABORATORIO) - COLORE A SCELTA DELL'ARCHITETTO	RAPPORTO ANTINCENDIO STUDIO VISANI - RUBICONI - TALLER
MOTORE	COMANDO CON MANOVRA A MOTORE TUBOLARE COMPLETO DI FINE CORSA IN SALITA E DISCESA. COMANDO AD INTERRUPTORE PER LE MANOVRE DI SALITA E DISCESA. COMANDO D'ARRESTO IN QUALUNQUA POSIZIONE. DUPLICAZIONE DELLA MOVIMENTAZIONE CON TELECOMANDO.	RAPPORTO NR: M147625_01 STUDIO MÜLLER 88M
RILLO	AVVOLGITORE IN ACCIAIO ZINCATO	
DIMENSIONE	TENDE GRIGLIATO: H = 1,30 m, L = 1,80 m / 1,39 m / 1,55 m / 0,95 m TENDE VERMIA: H = 2,40 m, L = 1,80 m / 1,50 m	
COMANDO ELETTRICO	RADIO RICEVITORE	
OSSERVAZIONI		
	SUPERFICI	
	- GRIGLIATO	= 42,8 m ²
	- PANNELLI INCLINATI	= 24,8 m ²
	- PANNELLI VERTICALI (SENZA PORTA)	= 55,1 m ²
	- TENDE	= 30,0 m ²
LEGENDA		
	TENDE ACUSTICHE	
	GRIGLIATO	
	CANALE IMMISSIONE	
	CANALE ASPIRAZIONE	

